TAITO
TAITRONICS
®
KICKSTART™

KICKSTART™

キックスタート

遊び方

- コインを投入し、1人用か2人用のボタンを押すと、時報と空ぶかしの音と共にスタートします。
- レバーとボタン2個でプレイする場合は、アクセルが常にONの状態になっているので、自動的にスタートします。シフト(ギア)は"1"からスタートし、左側の2つのボタンを使って"2""3"とシフトを切り変えて加速して下さい。また走行中に"3""2""1"とシフトダウンして行くとエンジンブレーキがかゝります。

- レバーとリボルブスイッチでプレイする場合は、リボルブスイッチが左上で"1"真上で"2"右上で"3"となり、ボタン方式同様順次加速して行って下さい。
  但し、アクセルはリボルブスイッチを押してアクセルをONの状態にして加速して下さい。

- スタート時にもたついていると、後方から来た敵のライダーに追突されてしまう場合もありますので注意して下さい。
- コース上には、ドラム缶と敵のライダーが走路を妨害して来ますので注意し、カーブを曲る時はエンジンブレーキを上手に使ってゴールを目指して下さい。
- 敵のライダーを追い越す毎に得点が加算されて行き、コース上に出て来る黄色いドラム缶を1個通過してから、次の黄色いドラム缶までの間を、ノーミスで通過すると2,000点の高得点が得られます。
- プレイヤーが道路の端に近ずくと、路肩のラインが赤くなり、更に端によるとコースアウトとなり転倒してしまいます。
- ゴールのゲートを通過すると画面はクリアーされ、次の画面が現われます。
- タイムは1ヒートから6ヒート迄は1分30秒～3分(アジャスタブル可)が与えられ、7ヒート以降は1ヒート前のラップタイムから10秒マイナスした時間が持ち時間として与えられます。
- ヒート数は1ヒートから29ヒート迄あり、29ヒートの次は又1ヒートに戻り、残りタイマーが10秒以下でミスするとゲームオーバーとなります。

株式会社タイトー®
TAITO CORPORATION